

NOMBRE DEL SITIO:

OBJETIVO:

TEMA:

DOMINIO:

PROGRESO

PROBLEMÁTICO PELIGROSO FORMIDABLE EXTREMO ÉPICO

+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+10

OCUPANTE

MUY COMÚN	01-27	COMÚN	28-41	COMÚN	42-55	COMÚN	56-69
POCO COMÚN	70-75	POCO COMÚN	76-81	POCO COMÚN	82-87	POCO COMÚN	88-93
RARO	94-95	RARO	96-97	RARO	98-99	INESPERADO	00

Quando el resultado de un movimiento provoca un encuentro con un ocupante, puedes:



Elegir o introducir un ocupante según la ubicación y lo que sepa del lugar.



Tira con la matriz para generar un encuentro aleatorio. Si la opción está en blanco incorpore un nuevo ocupante.



Identifique a un ocupante como probable de aparecer y pregúntele al oráculo. Si la respuesta es no, pase a la tabla de arriba.



Elija dos ocupantes, uno como probable y pregunte al oráculo para saber qué te encuentras.

MAPA/NOTAS

Grid area for map/notes.